

Informatiklehre EFZ Fachrichtung Applikationsentwicklung

1 Informatiklernende an der Bénédict-Schule Luzern

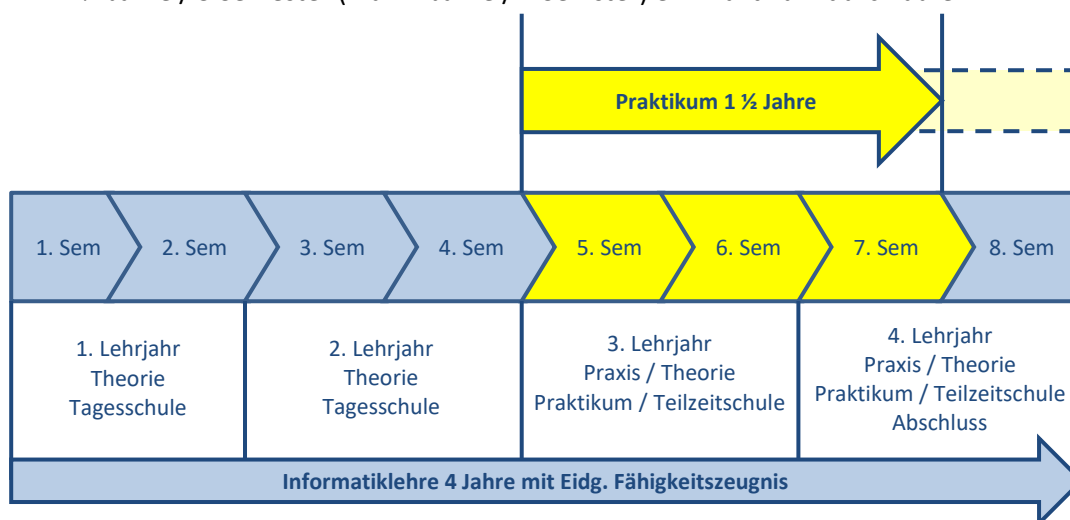
Informatiklernende absolvieren eine 4-jährige oder berufsbegleitend 2-jährige Lehre an unserer Schule. Durch die adäquate schulische Lösung nach **Art. 66 Berufsbildungsgesetz (BBG 13.12.02) in Verbindung mit § 23 Einführungsgesetz zum BBG (EG BBG 14.01.08) und § 39 ff. Verordnung zum EG BBG (VEG BBG)**, wird eine weitere Möglichkeit geschaffen, mehr Informatiklernende für die Wirtschaft auszubilden.

2 4-jährige Lehre

2.1 Schulischer Ablauf

Die Lernenden haben nach absolvierten 4 Jahren und den bestandenen Abschlussprüfungen sowie der Praktischen Arbeit das Eidg. Fähigkeitszeugnis als Informatiker Fachrichtung Applikationsentwicklung.

In den ersten 2 Jahren besuchen die Lernenden bei uns die Tagesschule und müssen anschliessend für min. 1 ½ Jahre / 3 Semester (max. 2 Jahre / 4 Semester) ein Praktikum durchlaufen.



2.2 Leistungen der Lernenden

Nach den ersten zwei Lehrjahren hat der Lernende fundierte Erfahrungen in:

- Informatikgrundlagen
- Programmieren mit C#, SQL, MySQL, HTML Java
- Netzwerktechniken
- Wirtschaft und Recht (Finanzbuchhaltung, Rechtskunde)
- Mathematik
- Naturwissenschaften (Physik, Chemie, Elektrotechnik)
- Basic English
- ABU (Allgemeinbildung mit Deutsch, Staatskunde, Gesellschaft, Politik)

Der Lernende kann während des Praktikums schon bereits als vollwertiger Mitarbeiter eingesetzt werden. Das Praktikum ist mit einer Praktischen Arbeit (PA) abzuschliessen.

2.3 Eintritt

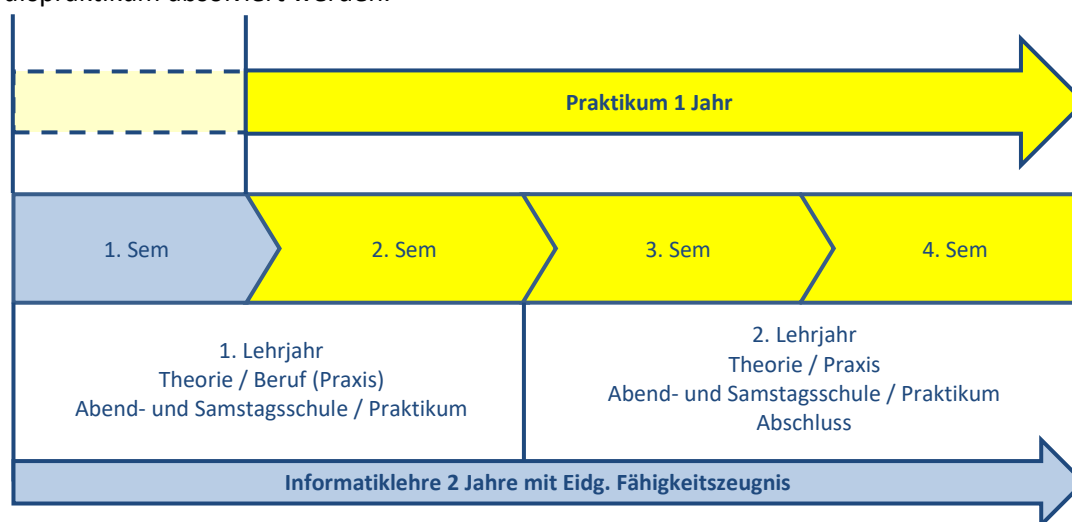
Der Lernende kann das Praktikum im Betrieb ab August 2020 starten.

3 2-jährige berufsbegleitende Lehre

3.1 Schulischer Ablauf

Lernende, die vorgängig bereits eine Berufslehre EFZ erfolgreich abgelegt haben, haben nach absolvierten 2 Jahren und den bestandenen Abschlussprüfungen sowie der Praktischen Arbeit das Eidg. Fähigkeitszeugnis als Informatiker Fachrichtung Applikationsentwicklung.

In den 2 Jahren besuchen die Lernenden bei uns die Schule in Form von Abend- und Samstagunterricht. Parallel haben die Lernenden tagsüber die Möglichkeit, in einem Betrieb zu arbeiten. Während den 2 Jahren müssen davon min. 1 ½ Jahre / 3 Semester (max. 2 Jahre / 4 Semester) als Berufspraktikum absolviert werden.



3.2 Leistungen der Lernenden

Nach dem ersten Lehrjahr hat der Lernende (auch aufgrund seiner vorgängigen Ausbildung) bereits gute Erfahrungen in:

- Informatikgrundlagen
- Programmieren mit C#, SQL, MySQL, HTML Java
- Netzwerktechniken
- Mathematik
- Naturwissenschaften (Physik)
- ABU (Allgemeinbildung mit Deutsch, Staatskunde, Gesellschaft, Politik)

Der Lernende kann während des Praktikums schon bereits als vollwertiger Mitarbeiter eingesetzt werden.

3.3 Eintritt

Der Lernende kann das Praktikum im Betrieb ab August 2020 starten.

4 Anforderungen Betrieb

- Der Betrieb verfügt über mindestens eine erfahrene Informatik-Fachperson, die für eine ausreichende Betreuung des Lernenden zuständig ist.
- Der Betrieb gewährleistet den Einsatz des Praktikanten im Rahmen der vorgegebenen Kompetenzfelder (siehe Ausbildungsleitfaden Applikationsentwicklung).
- Das Praktikum wird mit einer Praktischen Arbeit (PA) abgeschlossen.

Für weitere Fragen oder Unklarheiten stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung und würden uns freuen, einem Lernenden das Praktikum bei Ihnen ermöglichen zu können.

Frank Melber
Bereichsleiter IL/THS